

Erich Dreke  
Dr. Ramie Al-Masri  
12.06.2013



# Regeländerungen im Bereich des DBV

# 10-point-must

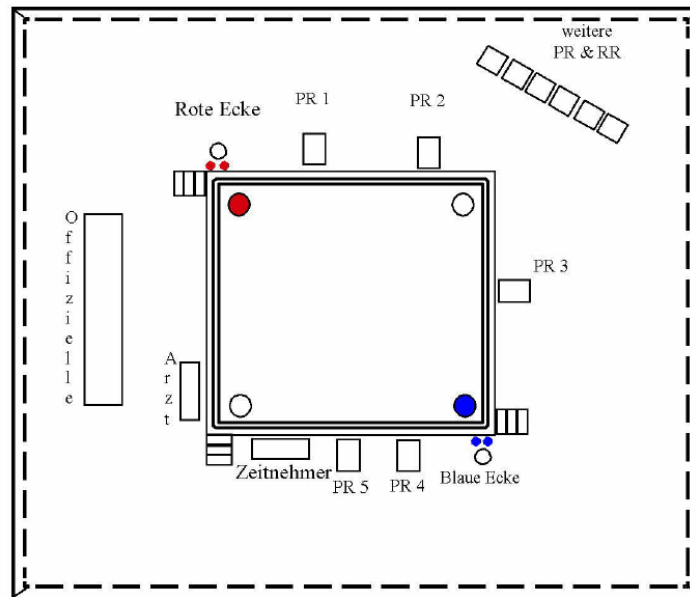
## Entscheidung zur Einführung

- Beschlossen bei einem AIBA Workshop in Incheon/Korea vom 29.10.-04.11.2012
- Bestätigt bei der Kommissionssitzung in Lausanne/Schweiz vom 25.-28.01.2013
- Einsatz ab 01.06.2013 **einheitlich** bei allen Wettkämpfen unter dem Dach der AIBA: AOB, WSB und APB

# 10-point-must

## Anordnung der Kampfrichter

- Zum Einsatz kommen 5 Kampfrichter, die nach folgendem Schema um den Ring platziert werden:



# 10-point-must

## Bewertungskriterien (1)

- Jeder Kämpfer hat zu Beginn der Runde insgesamt 10 Punkte
- Nach Ende der Runde werden dem unterlegenen Boxer zwischen ein und vier Punkte abgezogen, je nach Grad seiner Unterlegenheit
- Jede Runde wird also für den Gewinner der Runde mit 10:9 oder weniger bewertet

# 10-point-must

## Bewertungskriterien (2)

- Die Bewertung des Kampfes basiert auf mehreren Kriterien:
  - Anzahl der korrekten Treffer
  - Angriffsverhalten
  - Technik und Taktik im Kampf
  - Verteidigung
  - Dominanz des Kampfes
  - Regelverletzungen

# 10-point-must

## Bewertungskriterien (3)

- Ausgehend von den genannten Bewertungskriterien sind die einzelnen Runden wie folgt zu bewerten:
  - 10:9 knappe Runde
  - 10:8 deutliche Überlegenheit
  - 10:7 komplette Dominanz
  - 10:6 Überforderung des Verlierers

# 10-point-must

## Bewertungskriterien (4)

- Keine Runde darf unentschieden gewertet werden
- Falls am Ende des Kampfes beide Boxer die gleiche Punktzahl haben, wird bei Turnieren und Meisterschaften angezeigt, dass ein Gewinner gewählt werden muss; der Kampfrichter hat sich in diesem Fall für die rote oder blaue Ecke zu entscheiden

# 10-point-must

## Einsatz mit der Punktmaschine (1)

- Vor Beginn des Kampfes werden drei der fünf Kampfrichter von der Software der Punktmaschine zufällig ausgewählt.
- Nur diese drei Kampfrichter werden zur Bewertung des Kampfes herbeigezogen
- Die anderen beiden punkten zwar ebenfalls, haben aber keinen Einfluss auf das Ergebnis
- Die KR haben keine Kenntnis darüber, ob sie ausgewählt wurden oder nicht



# 10-point-must

## Einsatz mit der Punktmaschine (2)

- Verwendet werden die Tastaturen der Punktmaschine, wie sie aus der WSB bekannt sind.

# 10-point-must

## Einsatz mit der Punktmaschine (3)

- Die Notwendigkeit einer Entscheidung für rot oder blau wird mit Signalen auf der Punkttastatur angezeigt, wenn
  - die beiden anderen Kampfrichter jeweils einen unterschiedlichen Sieger ermittelt haben
  - einer der anderen Kampfrichter ebenfalls ein Unentschieden in der Gesamtwertung hat

# 10-point-must


## Einsatz mit Punktzetteln (1)

- Wenn mit Punktzetteln gewertet wird, können auch drei statt fünf Kampfrichter eingesetzt werden.
- Bei internationalen Turnieren werden lediglich die Namen der Kampfrichter eingeteilt, ihre Position am Ring wird unmittelbar vor dem Kampf per Los entschieden.

# 10-point-must

## Einsatz mit Punktzetteln (2)

- Jede Runde muss für sich abgeschlossen auf einer Punkttabelle bewertet werden



JUDGE SCORE CARD

DATE:		COMPETITION:	
BOUT NUMBER			
		JUDGE NUMBER	
JUDGE NAME:		Judge NOC Code:	

RED		BLUE	
NOC Code:		NOC Code:	
Round Score	Round Number	Round Score	

*In case of a Tie, my preference is (to be filled at the end of the bout only):*

WINNER:			
---------	--	--	--

SIGNATURE OF THE JUDGE:

--

La Maison du Sport International | Avenue de Rhodanie 54 | 1007 Lausanne | Switzerland  
Tel +41 21 301 07 73 | Fax +41 21 301 07 70 | www.bsu.org

# 10-point-must

## Einsatz mit Punktzetteln (3)

- Am Ende einer jeden Runde werden alle Punktzettel eingesammelt und an den Delegierten zur Auswertung übergeben
- Der Delegierte entscheidet, wer die Punktzettel in der Pause einzusammeln hat
- Dieser überträgt sämtliche Bewertung in eine eigene Punkttabelle ein, die für jeden Kampf geführt wird

# 10-point-must

## Einsatz mit Punktzetteln (4)



### SUPERVISOR BOUT REPORT

DATE:		COMPETITION:		LOCATION:	
BOUT NUMBER:		WEIGHT CATEGORY:			
RED NAME (NOC Code):				BLUE NAME (NOC Code):	

REFEREE NAME (NOC Code)	
-------------------------	--

JUDGE 1:		
RED		BLUE
Round Score	Round Number	Round Score
	1	
	2	
	3	
	4	
	WARNING	
	TOTAL	

JUDGE 2:		
RED		BLUE
Round Score	Round Number	Round Score
	1	
	2	
	3	
	4	
	WARNING	
	TOTAL	

JUDGE 3:		
RED		BLUE
Round Score	Round Number	Round Score
	1	
	2	
	3	
	4	
	WARNING	
	TOTAL	

WINNER:	
DECISION:	
ROUND:	

REMARKS:	
SUPERVISOR NAME:	
SUPERVISOR SIGNATURE:	

# 10-point-must

## Einsatz mit Punktzetteln (5)

- Am Ende des Kampfes berechnet der Delegierte für jeden Kampfrichter die Summe der vergebenen Punkte und trägt das Ergebnis des Kampfes in die Tabelle ein
- Aus den berechneten Endergebnissen wird dann das Urteil des Kampfes ermittelt

# 10-point-must

## Einsatz mit Punktzetteln (6)

- Dieses Ergebnis wird dann in eine weitere Punkttabelle eingetragen
- Der Ringsprecher verkündet dann an Hand dieser Tabelle das Ergebnis des Kampfes



OFFICIAL BOUT RESULT for ANNOUNCER

RED CORNER (NOC Code) :		BLUE CORNER (NOC Code):	
----------------------------	--	----------------------------	--

	JUDGES SCORES	
	RED	BLUE
Selected Judge Name:		
Selected Judge Name:		
Selected Judge Name:		

RESULT:	
DECISION:	UNANIMOUS <input type="checkbox"/> SPLIT <input type="checkbox"/>
WINNER:	

La Maison du Sport International | Avenue de Rhodanie 54 | 1007 Lausanne | Switzerland  
Tel +41 21 321 27 77 | Fax +41 21 321 27 72 | www.aiba.org



# Regelwidrige Treffer

## Körpertreffer (1)

- Wenn bei einem Tiefschlag der getroffene Boxer keine Schlagwirkung zeigt und sich nicht beschwert, kann der Ringrichter den Kampf ohne Unterbrechung weiterlaufen lassen
- Wenn der getroffene Boxer nach einem regelwidrigen Körpertreffer zu Boden geht, hat der Ringrichter zwei Möglichkeiten:

# Regelwidrige Treffer

## Körpertreffer (2)

1. Er disqualifiziert den Boxer, der geschlagen hat, wegen eines absichtlichen oder harten Tiefschlags
2. Der Ringrichter zählt den getroffenen Boxer bis 8 an. Ist der Boxer dann immer noch nicht kampffähig, kann der Ringrichter ihm 90 Sekunden Regenerationspause gewähren. Danach hat er abermals zwei Optionen:

# Regelwidrige Treffer

## Körpertreffer (3)

- 1.1. Wenn der getroffene Boxer den Kampf fortsetzen kann, dann **kann** der Ringrichter eine Verwarnung wegen Tiefschlags aussprechen.
- 1.2. Wenn der getroffene Boxer den Kampf nicht fortsetzen kann, dann wird der Boxer, der den Schlag ausgeführt hat, zum Sieger durch TKO erklärt

# Niederschläge

- Nach regelkonformem Wirkungstreffer wird wie gewohnt angezählt
- 3 mal Anzählen in einer Runde beendet **immer** den Kampf
- Bei U19 und Frauen beendet das 4. Anzählen den Kampf durch TKO
- Bei Männern beendet das 7. Anzählen den Kampf durch TKO

# Kampfkleidung

- Bei Männern gibt es keinen Kopfschutz mehr
- Ein ärmelloses Trikot muss weiterhin getragen werden.
- Kampfhandschuhe wiegen wie bisher für fast alle Alters- und Gewichtsklassen 10 Unzen
- Ausnahme: Männer in den Gewichtsklassen 69 kg, 75 kg, 81 kg, 91 kg und +91 kg
- Hier werden zukünftig 12 Unzen getragen

# Sekundanten (1)

- Sekundanten müssen bei Veranstaltungen des DBV **beide** Lizenz haben, davon einer mindestens B-Lizenz; zum Betreten des Ringes muss B-Lizenz vorhanden sein
- Bei sonstigen Veranstaltungen muss mindestens einer der beiden Sekundanten eine gültige Lizenz haben, und nur der Inhaber einer Lizenz darf in den Ring

# Sekundanten (2)

- Nur ein Sekundant darf den Ring betreten
- Beide Sekundanten müssen während des Kampfes auf ihren Plätzen sitzen
- Die Sekundanten **dürfen** jetzt Anweisungen in den Ring rufen, verboten ist weiterhin das Belästigen oder Beschimpfen von Kampfgericht oder Zuschauern.

# Sekundanten (3)

- Sportkleidung ist weiterhin Pflicht zum Sekundieren. Kurze Sporthosen sind jetzt erlaubt



# Entscheidungen

- Die Bezeichnung RSC („referee stops contest) wird ersetzt und heißt jetzt TKO (technical KO).
- Aufgabe ist entsprechend mit TKO-A zu kennzeichnen
- Kampfabbruch wegen Verletzung wird mit TKO-I gekennzeichnet

# Fragen und Diskussion

**Herzlichen Dank für die  
Aufmerksamkeit!!**

- Anregungen?
- Ergänzungen?
- Kritik?